



Fiche d'inscription aux activités / Automne 2019

1^{er} enfant : _____ Âge : _____

2^e enfant : _____ Âge : _____

3^e enfant : _____ Âge : _____

Adresse complète: _____

Numéro de téléphone : _____ Numéro d'urgence : _____

Nom d'un parent : _____

Cochez toutes les activités choisies

| Activités | Durée/ nbs semaines | Détails |
|--|-------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Cours danse hip hop 1 (15h30 à 16h30) 6-8 ans | 1h/ 11 semaines | 27 septembre au 20 décembre Sauf : 8 novembre et 6 décembre |
| <input type="checkbox"/> Cours danse hip hop 2(16h30 à 17h30) 9-10 ans | 1h/ 11 semaines | 27 septembre au 20 décembre Sauf : 8 novembre et 6 décembre |
| <input type="checkbox"/> Cours danse créative (17h30 à 18h30) 4-5 ans | 1h/ 11 semaines | 27 septembre au 20 décembre Sauf : 8 novembre et 6 décembre |
| <input type="checkbox"/> Cours danse hip hop 3 (18h30 à 19h30) 11 à 15 ans | 1h/ 11 semaines | 27 septembre au 20 décembre Sauf : 8 novembre et 6 décembre |
| <input type="checkbox"/> Cours PRÊT À RESTER SEUL (9 ans et plus) | <u>9h à 15h coût de 56\$</u> | 28septembre à l'hôtel de ville |

** Le professeur se garde le droit de placer votre enfant dans le groupe approprié. Il doit être capable de suivre les autres jeunes selon les compétences demandées.

Danse et hip hop , Encercler le (s) coût (s) : 1^{er} enfant : 103\$ 2^e enfant : 92,70\$ 3^e enfant : 92,70\$

**+
Coûts du gymnase par famille : 15 \$ (seulement pour les cours de danse hip hop et danse créative)**

Coût total de l'inscription : _____ \$

Désirez-vous un reçu par la poste? oui non

Nom pour le reçu : _____

J'autorise les loisirs de St-Casimir et Indépendance à photographier dans le cadre des activités municipales et des diffusées. oui non

Signature du parent ou du participant: _____

ADMINISTRATION SEULEMENT

Mode de paiement : chèque no. _____, daté du _____

Municipalité de Saint-Casimir
220, boul. de la Montagne
Saint-Casimir (Québec) GOA 3L0

argent comptant _____ \$ Numéro du reçu émis : _____